

印刷	モトヤ LETS
書籍、雑誌などの出版物に使用する	●
チラシ、DM等の販促物に使用する	●
サイン、看板など主に屋外広告に使用する	●
キーホルダー、ステッカー、ケース、カップなどのグッズ、商品へ使用する	●
ボタン、型番、テンキー等の製品や機器筐体での機能表示に使用する	●
商品のパッケージで成分表示やテキストなどの説明表記に使用する	●

文字の加工	
文字を加工、変形して利用する	●
文字を分解し、再構成して利用する	●
ロゴに使用する（商品登録をする）	△※1
ロゴに使用する（商品登録なし）	●

※1) ロゴマークを商標登録する場合、申請前の契約（有償）および図案の提出が必要

デジタルコンテンツ	
電子カタログ（主たる目的が配布される）	●
デジタルサイネージに画像として文字を表示する	●
Webやアプリでの配布用チラシ	●

電子書籍	
画像として文字を表示する	●
固定レイアウト型のコンテンツ内にサブセットフォントを埋め込み表示する	×
可変レイアウト型のコンテンツ内にサブセットフォントを埋め込み表示する	×
PDFファイルにエンベッドして表示する	●
動画のテロップ文字を画像として表示する	●
表示機器へフルセットフォントの組み込む	×※2

※2) 組み込み用のフォント開発、提供は許諾外

Web	
企業サイトで、画像としてを表示する	●
個人サイトで、画像としてを表示する	●
バナーで使用する（商用、非商用にかかわらず）	●
待ち受け画面の中に表示する	●
PCの壁紙の中で表示する	●

●…LETSで許諾しています
△…制限事項あり
×…LETSで許諾していません

上記以外で判断がつかないケースや
詳細な情報は、サポートセンターまで
お問い合わせください。

ゲーム・アミューズメント	モトヤ LETS
フォントを画像化してゲーム内の固定された文字列の表示に使用する	●
ひらがな、カタカナ、英語、数字、記号を「入力テキスト」として使用する	●※3
フォントを使用したゲームを、日本国内および海外で販売する	●
フォントが表示されている、プレイ画面、プレイ動画を販売推進、広告、宣伝、デモ等の目的で使用する	●

※3) プレイヤー名とパスコードに限り使用可能。漢字の使用は不可

ゲームLETS 拡張ライセンス契約ユーザのみ	
利用者（ゲームユーザー）が、文字入力や文書編集ができる機能をもたせる	●※5
ゲーム内に、「ダイナミックテキスト」としてサブセットフォントをバンドルする	●
ゲーム内に、フォントをアウトラインフォント、改変アウトラインフォントとしてエンベッドする	●
ゲーム内に、フォントをバンドルする	●※6

※5) 汎用文字コード、ゲーム内文字コードは問わない

※6) 但し、当該フォントを汎用OS、および、汎用携帯端末用OS上で利用者（ゲームユーザー）が容易にフォントファイルとして認識、分離、抽出できないよう暗号化等の処置を施すこと。

アプリケーション	
フォントを画像化してアプリ内の固定された文字列の表示に使用する	×
ひらがな、カタカナ、英語、数字、記号を「入力テキスト」として使用する	×※7
フォントを使用したアプリを、日本国内および海外で販売する	×
フォントが表示されている、アプリ画面、アプリ動画を販売推進、広告、宣伝、デモ等の目的で使用する	×

※7) プレイヤー名とパスコードに限り使用可能。漢字の使用は不可

アプリLETS 拡張ライセンス契約ユーザのみ	
利用者（ゲームユーザー）が、文字入力や文書編集ができる機能をもたせる	×
アプリ内に、フォントをアウトラインフォント、改変アウトラインフォントとしてエンベッドする	×
アプリ内に、フォントをバンドルする	×

放送・番組制作・映像制作用途使用	
映像内のテロップ、フリップなどで使用する	●
映像内のタイトル、ロゴで使用する	●
映像コンテンツの中で使用し、再放送やDVDなどで販売する	●
プロモーションビデオ、コマーシャルなどで表示する	●